



This document was downloaded from

www.mfbfreaks.com

Collecting vintage Philips Audio and more!

PHILIPS

22 AH 080

hi
HIGH FIDELITY **fi** INTERNATIONAL

Correcting faulty programming

Mistakes made during programming can be corrected in two ways. The determining factor is whether or not the final buttons [CLOCK], [ON], [OFF] or [AUTO] have been pressed.

Pressing of these buttons makes what is being programmed final and enters it into the memory. It can be erased from the memory using the twin buttons [CLR] [CLR]. This procedure is described in the next section. If, however, the final buttons have *not yet* been pressed, then clearing can be done as follows.

- Depress button [CE]. This completely erases the incorrect programming.
- Restart the programming procedure.

Clearing of the memory or parts of it

It is possible to clear the memory either completely or in part only. The latter can be done per day or per function ('A', 'B' or 'ALARM'). Some examples of clearing are given below.

1. [CLR] [CLR], [CLR] [CLR].

The memory can be fully cleared by twice pressing the twin buttons [CLR] [CLR] together at the same time.

Note: By pressing the two buttons together at the same time we also mean: depress the one button and, while holding this, depress the other.

2. [MON], [DAY], [CLR] [CLR].

Depressing the buttons [MON] and [DAY] and then pressing the twin buttons [CLR] [CLR] together at the same time once only clears the memory for the particular day, in this example Monday.

Note: Simply pressing the buttons [CLR] [CLR] together once only erases the entire programme for the current day. Never therefore press buttons [CLR] [CLR] without good reason!!

3. [A], [SW], [CLR] [CLR].

By pressing the buttons [A] and [SW] and then pressing the twin buttons [CLR] [CLR] at the same time, all the information relating to the outputs 'A' is erased from the memory for every day of the week.

It will be clear from the above examples that selective erasure of one switching operation is not possible. If an incorrect programme has to be removed from the memory then a choice will have to be made between either method 2 or 3. It may be well be that useful information will be lost

along with the undesired information, which then has to be reprogrammed.

Clearly the most obvious method to select is the one that will cause the least trouble. This can be determined by finding out what has been programmed in the memory.

Read-out of memory contents

The information stored in the memory can be displayed in two ways: per day or per function ('A', 'B', or 'ALARM').

Given below are some examples of how to key-in for this purpose.

[A], 2 × [SW], 2 × [SW], 2 × [SW], etc.

First depress button [A]. By depressing button [SW] twice in succession again and again all the switching operations programmed for the outputs 'A' can be displayed one after another on the screen by the lighting up of the relevant indicators and the display of times or time intervals.

If the data have been displayed for every day of the week, the read-out can be repeated by continuously pressing button [SW] twice.

[SAT], 2 × [DAY], 2 × [DAY], 2 × [DAY], etc.

When these buttons are pressed, all the switching operations programmed for Saturday are displayed on the screen. This information may, of course, relate to the functions 'A', 'B' or 'ALARM'. [ALL], 2 × [DAY], 2 × [DAY], 2 × [DAY], etc.

In this case the information that is the same for every day of the week and has been programmed as such (by pressing the [ALL] button during programming) is displayed.

If nothing has been programmed, nothing will light up on the display screen next to the function indicator ('A', 'B' or 'ALARM') or the day indicator ('SUN', 'MON', 'TUE', etc.).

Overlapping of programmes

Programmes that overlap one another tend to cancel each other out. Overlaps may cause unwanted switching operations. Furthermore they take up space in the memory unnecessarily. The two simple examples given below will help to illustrate this.

Example 1:

Let us assume that the following has been programmed

[A], [SW], [MON], [DAY], [PM], [1], [0], [0], [ON].

[A], [SW], [MON], [DAY], [PM], [1], [0], [0], [OFF].

[A], [SW], [MON], [DAY], [PM], [1], [0], [0], [ON].

These three programmes will have the end result that the outputs 'A' will be switched on on

Monday afternoon at 1.00 hours.

The first two programmes completely overlap one another and even cancel each other out. Only the third programme is effective.

But the first two programmes still require space in the memory.

Example 2:

Let us assume that the outputs 'A' were already switched on and that the following was then programmed

[A], [SW], [MON], [DAY], [AM], [1], [3], [0], [OFF].

[A], [SW], [MON], [DAY], [AM], [1], [1], [5], [AUTO].

This results in the switching off of the outputs 'A' on Monday morning at 1.30 hours.

Here the second programme has no purpose. Outputs 'A' have already been switched on and, therefore, switching on at 1.15 hours AM is now meaningless. As a result of the first programme the outputs 'A' are switched off at 1.30 hours AM and, therefore, switching off at 2.15 hours AM is just as meaningless. To illustrate this, see also graphical representation in fig. 3.

The lighting up of function indicators 'A' and 'B'

Function indicators 'A' and 'B' may light up at different intensities. This is for the following reasons.

They light up very brightly when the outputs 'A' and 'B' have in fact been switched on.

They light up less brightly and at the same intensity as the other indicators while programming is being carried out.

Finally ...

You can best get to know the simplicity and logic that forms the basis of this timer by getting some practical experience using it.

For practice and as a means of testing your ability to key in the correct instructions, it is a good idea first of all to programme the 'ALARM' for a rapid sequence of switching operations. You then have a fast and easy way of checking what you have programmed.

Don't be afraid of making mistakes because seldom will you have been able to rectify your mistake so easily as you can using the clearing button of this programmable timer which we feel sure you will find, is an acquisition to your audio system that will give you a great deal of pleasure.

Nederlands

Deze digitale tijdschakelklok

. verenigt in zich de functies van een klok, een wekker en die van een schakelautomaat. Direct of geprogrammeerd en geheel automatisch kunnen één of meer apparaten ermee worden in- en uitgeschakeld.

Schakelmogelijkheden zijn onder andere de volgende:

- Het in- en uitschakelen van een combinatie van afzonderlijke apparaten zoals een tuner, een voorversterker, een eindversterker, een recorder en een platenspeler. Hiermee wordt het afzonderlijk in- en uitschakelen van deze apparaten ondervangen.

- Het in- en uitschakelen van deze apparaten om een bandopname te maken van een bepaald radioprogramma, bijv. tijdens uw afwezigheid.

- Het in- en uitschakelen van andere elektrische apparatuur, zoals bijv. aquariumverlichting of -verwarming volgens een van tevoren opgesteld tijdschema.

- Het in- en uitschakelen van verlichting volgens een door u geprogrammeerde cyclus om, bijv. tijdens uw afwezigheid, uw 'aanwezigheid' te suggereren (inbraak-preventie).

- Het ingebouwde alarmeringssysteem maakt het mogelijk de klok als wekker te gebruiken, als geheugensteun voor wat dan ook.

Installatie

Netspanningscontrole

Alvorens het apparaat met het net te verbinden, moet worden gecontroleerd of de bedrijfsspanning, vermeld op het typeplaatje aan de achterzijde, overeenkomt met de plaatselijke netspanning.

Is dit niet het geval, sluit dan het apparaat niet aan maar raadpleeg uw handelaar over de mogelijkheid van een aanpassing aan de netspanning.

Aansluiten van apparaten

Logischerwijze zullen op de vijf uitgangen 'A' altijd een aantal bij elkaar behorende apparaten worden aangesloten, zoals een tuner, een voorversterker, een eindversterker, een recorder en een platenspeler.

Op uitgang 'B' kan elk willekeurig ander apparaat worden aangesloten. Wordt een tuner met een geheugen aangesloten dan moet de ingang 'MEMORY BACK-UP' van deze tuner worden verbonden met de gelijknamige uitgang op de achterzijde van de schakelklok. Dit om na het

uitschakelen het geheugen van de tuner in stand te houden.

Maximale belasting

Het totale stroomverbruik van de op de uitgangen 'A' aangesloten apparaten mag de 5 ampère (ca. 1100W/220V) niet overschrijden. Dit geldt ook voor de enkele uitgang 'B'.

Het stroomverbruik via de uitgangen 'A' en 'B' samen mag niet meer dan 10 ampère (ca. 2200W/220V) bedragen.

Voedingsbatterij voor geheugen en klok

Om te voorkomen dat, in geval van onderbreking van de netvoeding (door een netstoring of het uittrekken van de netstekker), de klok stil gaat staan en het geheugen zijn informatie verliest, moet in het vakje 'BATTERY' aan de achterzijde een 9-volts batterijtje worden geplaatst. Een verse batterij is in staat gedurende ongeveer één etmaal de netspanning te vervangen. Wanneer de batterij uitgeput raakt, moet deze worden vernieuwd. Dat is het geval zodra de scheidingspunten tussen uren en minuten bij de tijdaanduiding niet meer oplichten. Ook zonder dat verdient het aanbeveling de batterij tenminste 1x per jaar te vernieuwen.

ATTENTIE: *Bij een geprogrammeerde schakelklok moet de batterij altijd worden vervangen terwijl het apparaat is verbonden met het net !!!*

De klok

Zodra de schakelklok met het net wordt verbonden gaan de indicatoren 'AM' en 'PM' knipperen. Door het indrukken van de toets [CLOCK] verschijnt op het afleesscherf automatisch de tijdaanduiding 'Sunday, PM, 12.00' in de vorm van het oplichten van de indicatoren 'SUN' en 'PM' en de cijfers '12.00'.

Deze tijdaanduiding is nog onjuist en moet worden gecorrigeerd.

Het instellen van de juiste tijd

De klok heeft geen 24-uurs uitlezing maar een uitlezing van 12 uur, aangeduid met 'AM' (van 00.00-12.00 uur, voormiddag) en 'PM' (van 12.00-24.00 uur, namiddag).

Voor het instellen van de juiste tijd moet gebruik worden gemaakt van de volgende intoetsformule: [SAT], [DAY], [AM], [1], [0], [0], [0], [CLOCK].

Met dit intoetsvoorbeeld wordt het tijdstip 'zaterdagmorgen, 10.00 uur' ingesteld. Naast de indicatoren 'SAT' en 'AM' lichten de cijfers '10.00' op. Door het indrukken van andere toetsen kan op overeenkomstige wijze elk ander gewenst tijdstip

worden ingetoetst.

De tijd kan zeer nauwkeurig worden ingesteld door het indrukken van de toets [CLOCK] te laten samenvallen met een precisie-tijdsein.

Opmerking: Omdat de klok een 12-uurs uitlezing heeft, worden tijdstippen, welke '12.59' overschrijden, geweigerd. Op het afleesscherf wordt dit aangeduid met het getal '99.99'.

De tijd kan altijd worden afgelezen na het indrukken van toets [CLOCK].

Keuzeschakelaar 'ON, TIMER, OFF'

Door deze keuzeschakelaar in de stand 'ON' of 'OFF' te zetten worden de uitgangen 'A' en 'B' tegelijk en onmiddellijk in- of uitgeschakeld. De schakelautomaat werkt daarbij, hoewel zonder gevolg, het volledige schakelprogramma af.

Door de keuzeschakelaar in de stand 'TIMER' te zetten worden alle schakelhandelingen metterdaad automatisch verricht.

Opmerking: Het bedienen van de keuzeschakelaar verandert op geen enkele wijze de in het geheugen geprogrammeerde informatie.

Schakelen met de hand

Met de keuzeschakelaar in de stand 'TIMER' kan, tussen de automatische schakelhandelingen door, met de hand worden in- en uitgeschakeld. Ook kunnen automatisch ingeleide schakelhandelingen met de hand worden afgebroken.

Indrukvolgorde van de toetsen:

[A], [SW], [ON].

De uitgangen 'A' worden onmiddellijk ingeschakeld en indicator 'A' licht op.

[A], [SW], [OFF].

De uitgangen 'A' worden onmiddellijk uitgeschakeld en indicator 'A' dooft. Op volkomen gelijke wijze kan de uitgang 'B' en de wekker 'ALARM' worden in- en uitgeschakeld door in bovengenoemde voorbeelden de toets [A] te vervangen door [B] of [ALARM]. Dienovereenkomstig zullen de indicatoren 'B' of 'ALARM' oplichten en doven.

Belangrijk: De wekker 'ALARM' wordt dus uitgeschakeld door het indrukken van de toetsen [ALARM], [SW], [OFF].

De schakelautomaat

Met de keuzeschakelaar in de stand 'TIMER' worden alle geprogrammeerde schakelhandelingen automatisch uitgevoerd.

In totaal kunnen 20 schakelhandelingen in het

geheugen worden geprogrammeerd, geheel willekeurig over de uitgangen 'A' en 'B', de wekker 'ALARM' en de dagen van de week te verdelen. Desgewenst kunnen ze alle in één dag worden geconcentreerd.

Het programmeren kan op drie manieren gebeuren, door

▲ *Het intoetsen van tijdstippen*

Deze informatie blijft in het geheugen gehandhaafd totdat ze door wissen eruit wordt verwijderd.

▲ *Het intoetsen van willekeurige tijdsintervallen*

Deze informatie is gebonden aan het programmeringsmoment en verdwijnt automatisch uit het geheugen zodra de schakelhandeling is voltooid.

▲ *Het intoetsen van een vast tijdsinterval (1 uur)*

Dit is een variant van beide eerdergenoemde programmeringsmethoden en de geprogrammeerde informatie zal dienovereenkomstig worden gehandhaafd in of automatisch verdwijnen uit het geheugen.

Het programmeren

Algemeen

Het programmeren van de automatische schakelhandelingen voor de uitgangen 'A' en 'B' of de wekker 'ALARM' verloopt op volkomen gelijke manier. Wordt in de volgende intoetsvoorbeelden over een toets [A] gesproken dan kan daarvoor ook toets [B] of [ALARM] worden gelezen. Hetzelfde geldt voor de toetsen van de dagen van de week. Voor de toets [SAT] kan evengoed worden gelezen [SUN], [MON], [TUE], etc. Voor de toets [AM] kan zonodig [PM] worden gekozen en voor de in de voorbeelden genoemde tijdstippen of intervallen kan elk gewenst ander tijdstip of interval worden gekozen. Steeds zullen daarbij de corresponderende indicatoren oplichten op het afleesscherm.

Het geheugen kan om tweeërlei reden een programmering weigeren.

- Bij overschrijding van de geheugencapaciteit (max. 20 schakelhandelingen). In dat geval lichten de cijfers '88.88' op.

- Bij overschrijding van de uiterste tijdaanduiding ('12.59' uur) of van het maximale tijdsinterval (11 uur en 59 minuten). In deze gevallen licht het getal '99.99' op.

Foutieve of anderszins ongewenste programmeringen kunnen worden gecorrigeerd of uit het geheugen gewist zoals beschreven in de desbetreffende hoofdstukken.

▲ *Het intoetsen van tijdstippen*

Dit kan gebeuren aan de hand van de volgende intoetsformule.

[A], [SW], [SAT], [DAY], [AM], [1], [1], [3], [0], [ON].
Hiermee wordt geprogrammeerd dat de uitgangen 'A' [A] [SW] op zaterdag [SAT] [DAY] voormiddag [AM] om 11.30 uur [1] [1] [3] [0] worden ingeschakeld [ON].

Deze programmering wordt afleesbaar op het scherm door het oplichten van de indicatoren 'A', 'SAT', 'AM', 'ON' en de cijfers '11.30'.

Als volgende schakelhandeling kan worden geprogrammeerd [A], [SW], [SAT], [DAY], [PM], [3], [4], [5], [OFF].

Hiermee worden de uitgangen 'A' op zaterdag namiddag 3.45 uur uitgeschakeld. Op het scherm lichten daarbij de volgende indicatoren op 'A', 'SAT', 'PM', 'OFF' en de cijfers '3.45'.

Met behulp van deze intoetsformule kan in feite elke gewenste schakelhandeling in het geheugen worden geprogrammeerd.

Door in plaats van de toets [SAT] de toets [ALL] in te drukken wordt eenzelfde schakelhandeling voor alle dagen van de week geprogrammeerd. In plaats van alleen indicator 'SAT' lichten dan alle dagindicatoren tegelijk op.

De 'ALL DAY' programmering kan worden beschouwd als één handeling, hetgeen betekent dat 20 van deze programmeringen mogelijk zijn.

Verkort programmeren

Elke schakelhandeling wordt na verloop van enige tijd gevolgd door een tweede, welke de eerste ongedaan maakt.

Wanneer deze schakelhandelingen onmiddellijk na elkaar worden geprogrammeerd kan dat gebeuren in verkorte vorm.

[A], [SW], [SAT], [DAY], [AM], [1], [1], [3], [0], [ON],
[PM], [3], [4], [5], [OFF].

Dit zijn dezelfde schakeltijdstippen uit het vorige hoofdstuk, echter verkort geprogrammeerd. Alle programmeringen beginnend met: [A], [SW], [SAT], [DAY] kunnen verder worden gedaan in verkorte vorm.

Bij verkort programmeren worden de elkaar opheffende schakelhandelingen direct achter elkaar geprogrammeerd, waarbij slechts dat deel van de intoetsformule weer opnieuw wordt geprogrammeerd vanwaar af deze verandert.

▲ *Het intoetsen van willekeurige tijdsintervallen*

Met het programmeringsmoment als uitgangspunt kunnen tijdsintervallen worden geprogrammeerd.

Het volgende intoetsvoorbeeld licht dit toe.

[A], [SW], [1], [3], [0], [ON],
[2], [4], [5], [OFF].

Hiermee is geprogrammeerd dat 1 uur en 30 minuten na het programmeren de uitgangen 'A' worden ingeschakeld. Direct daarna werd verkort geprogrammeerd dat 2 uur en 45 minuten nadien (gerekend vanaf het tijdstip van programmeren) de uitgangen 'A' weer worden uitgeschakeld.

Branden na de eerste programmering de indicatoren 'A' en 'ON' en kan tijdsinterval '1.30' worden afgelezen, na de tweede programmering lichten de indicatoren 'A' en 'OFF' op en kan interval '2.45' op het scherm worden afgelezen.

Attentie: De uitlezing '1.30' of '2.45' geeft geen tijdstip aan, maar is een tijdsinterval. De indicatoren 'AM' of 'PM' lichten immers niet op. Het maximaal te programmeren tijdsinterval is 11 uur en 59 minuten. In de gekozen intoetsvoorbeelden werd uitgegaan van de situatie dat de uitgangen 'A' op het programmeringsmoment *niet* ingeschakeld waren. Uiteraard gelden dezelfde intoetsregels voor het geval dat de uitgangen 'A' *wel* ingeschakeld waren. In de gekozen voorbeelden moet dan in plaats van de toetsen [ON] en [OFF] worden gelezen de toetsen [OFF] en [ON].

▲ *Het intoetsen van een vast tijdsinterval*

Door indrukken van de toets [AUTO] wordt bereikt dat elke inschakelhandeling na verloop van 1 uur automatisch ongedaan wordt gemaakt. De volgende intoetsvoorbeelden lichten dit toe.

[A], [SW], [AUTO].

De uitgangen 'A' worden hiermee onmiddellijk ingeschakeld en na verloop van 1 uur automatisch uitgeschakeld.

Indicaties op afleescherm: uitschakeltijd, indicatoren 'A', 'OFF'

[A], [SW], [1], [3], [0], [AUTO].

De uitgangen 'A' worden, gerekend vanaf het programmeringsmoment, na 1 uur en 30 minuten ingeschakeld en 1 uur daarna automatisch weer uitgeschakeld.

Indicaties op afleescherm: inschakeltijd, indicatoren 'A', 'AUTO'

[A], [SW], [SAT], [DAY], [AM], [1], [1], [3], [0], [AUTO].

De uitgangen 'A' worden hiermee op zaterdag voormiddag 11.30 uur ingeschakeld en 1 uur daarna automatisch weer uitgeschakeld.

Indicaties op afleescherm: inschakeltijd, indicatoren 'A', 'SAT', 'AUTO'.

Het corrigeren van een foutieve programmering

Vergissingen, gemaakt tijdens het programmeren, kunnen op twee manieren worden hersteld. Bepalend daarbij is of de eindtoetsen [CLOCK],

[ON], [OFF] of [AUTO] al dan niet werden ingedrukt.

Indrukken van deze toetsen maakt het geprogrammeerde definitief en voert het in in het geheugen. Het is daaruit te wissen met behulp van de toetsen [CLR] [CLR]. Lees hierover het volgende hoofdstuk.

Zijn deze toetsen echter *nog niet* ingedrukt dan kan het wissen als volgt gebeuren.

- Druk de toets [CE] in. Hiermee wordt de foutieve programmering geheel gewist.

- Herhaal de programmeringsprocedure.

Wissen van het geheugen of delen ervan

Het geheugen kan volledig of slechts ten dele worden gewist.

Het laatste kan gebeuren per dag of per functie ('A', 'B' of 'ALARM').

Hieronder volgen enkele wisvoorbeelden.

1. [CLR] [CLR], [CLR] [CLR].

Door de tweelingtoetsen [CLR] [CLR] tweemaal gelijktijdig in te drukken wordt het geheugen volledig gewist.

Opmerking: Onder gelijktijdig valt ook te verstaan: één toets indrukken en terwijl deze ingedrukt wordt gehouden, de andere indrukken.

2. [MON], [DAY], [CLR] [CLR].

Indrukken van de toetsen [MON] en [DAY] en daarna gelijktijdig éénmaal de toetsen [CLR] [CLR] wist het geheugen voor de betreffende dag, in dit voorbeeld de maandag.

Opmerking: Door alleen de toetsen [CLR] [CLR] éénmaal in te drukken wordt het hele programma van de lopende dag gewist. Druk daarom nooit ongemotiveerd de toetsen [CLR] [CLR] tegelijk in!

3. [A], [SW], [CLR] [CLR].

Door indrukken van de toetsen [A] en [SW] en daarna tegelijk de tweelingtoetsen [CLR] [CLR] wordt alle op de uitgangen 'A' betrekking hebbende informatie voor alle dagen van de week uit het geheugen gewist.

Uit bovenstaande voorbeelden blijkt dat selectief wissen van een schakelhandeling niet mogelijk is. Moet een foutieve programmering worden verwijderd uit het geheugen dan zal een keuze moeten worden gemaakt uit de wismogelijkheden 2 en 3. Met de ongewenste informatie gaat dan mogelijk ook nuttige informatie verloren, die dan opnieuw dient te worden geprogrammeerd.

Het ligt voor de hand dat de minst bewerkelijke methode moet worden gekozen. Deze is te bepa-

len door zich een inzicht te verschaffen van het-geen in het geheugen is geprogrammeerd.

Uitlezing van de geheugeninhoud

De in het geheugen opgeslagen informatie kan op twee manieren worden uitgelezen: per dag of per functie ('A', 'B' of 'ALARM').

Hieronder volgen daarvoor de intoetsvoorbeelden.

[A], 2x [SW], 2x [SW], 2x [SW], etc.

Druk eerst de toets [A] in. Door herhaaldelijk tweemaal achtereenvolgens de toets [SW] in te drukken worden op het afleesschermbild achtereenvolgens alle voor de uitgangen 'A' geprogrammeerde schakelhandelingen afleesbaar in de vorm van het oplichten van de desbetreffende indicatoren en tijdstippen of -intervallen.

Zijn voor alle dagen van de week de gegevens zichtbaar gemaakt dan kan door herhaald 2x indrukken van de toets [SW] de uitlezing worden herhaald.

[SAT], 2x [DAY], 2x [DAY], 2x [DAY], etc.

Door het indrukken van deze toetsen worden alle voor zaterdag geprogrammeerde schakelhandelingen zichtbaar gemaakt op het afleesschermbild. Deze informatie kan betrekking hebben op zowel de functie 'A', 'B' of 'ALARM'.

[ALL], 2x [DAY], 2x [DAY], 2x [DAY], etc.

In dit geval wordt de informatie afleesbaar die voor alle dagen van de week gelijk was en ook zodanig werd geprogrammeerd (door het indrukken van toets [ALL] tijdens het programmeren).

Werd niets geprogrammeerd dan licht naast de functieindicator ('A', 'B' of 'ALARM') of de dagindicator ('SUN', 'MON', 'TUE', etc.) op het afleesschermbild verder niets op.

Het elkaar overlappen van programmeringen

Van elkaar overlappende programmeringen wordt automatisch de resultante bepaald.

Overlappenden kunnen oorzaak zijn van ongewenste schakelhandelingen. Bovendien blijken ze nutteloos plaats te vergen in het geheugen. De twee volgende voorbeelden kunnen dit illustreren.

Voorbeeld 1:

Gesteld dat het volgende werd geprogrammeerd:

[A], [SW], [MON], [DAY], [PM], [1], [0], [0], [ON].

[A], [SW], [MON], [DAY], [PM], [1], [0], [0], [OFF].

[A], [SW], [MON], [DAY], [PM], [1], [0], [0], [ON].

Deze drie programmeringen resulteren in het feit dat de uitgangen 'A' op maandag, namiddag 1.00 uur worden ingeschakeld.

De beide eerste programmeringen overlappen elkaar volledig en heffen elkaar zelfs op. Alleen de derde programmering werkt effectief. Wel vergden beide eerste programmeringen elk een plaats in het geheugen.

Voorbeeld 2:

Gesteld dat uitgang 'A' reeds ingeschakeld was en het volgende werd daarna geprogrammeerd [A], [SW], [MON], [DAY], [AM], [1], [3], [0], [OFF].

[A], [SW], [MON], [DAY], [AM], [1], [1], [5], [AUTO]. Dit resulteert in het uitschakelen van de uitgangen 'A' op maandag 1.30 uur AM.

Hier blijkt de tweede programmering nutteloos te zijn. Immers de uitgangen 'A' zijn reeds ingeschakeld en inschakelen om 1.15 uur AM heeft dan geen zin. Door de eerste programmering worden de uitgangen 'A' om 1.30 uur AM uitgeschakeld en uitschakelen om 2.15 uur AM heeft dan evenmin effect. Zie hiervoor ook de grafische voorstelling in fig. 3.

Het oplichten van de functieindicatoren 'A' en 'B'

De functieindicatoren 'A' en 'B' kunnen oplichten met verschillende lichtsterkte. Dit heeft de volgende bedoeling.

Ze lichten fel op wanneer de uitgangen 'A' en 'B' werkelijk ingeschakeld zijn.

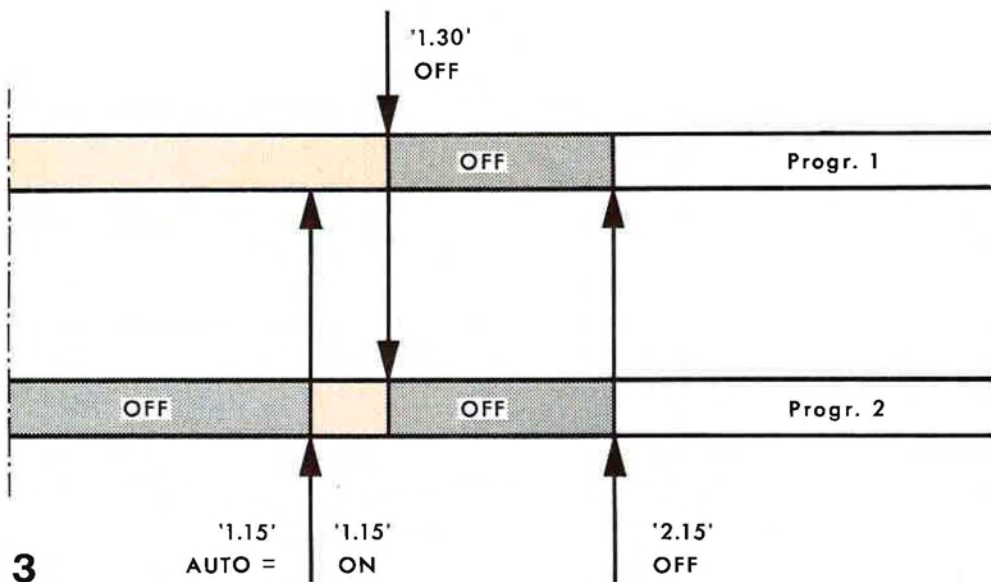
Ze lichten minder fel en met gelijke lichtsterkte als de overige indicatoren op tijdens het programmeren.

Tot besluit.

De eenvoud en logica die aan deze schakelklok ten grondslag liggen, ervaart u het beste door er in de praktijk mee te werken.

Als oefening en om uw intoetsvaardigheid te testen is het zinvol eerst wat kort opeenvolgende schakelhandelingen voor de wekker 'ALARM' te programmeren. U hebt dan een snelle en goed waarneembare controle op hetgeen u programmeerde.

Schrik er daarbij niet voor terug om vergissingen te maken, want zelden was u in staat om gemaakte fouten sneller ongedaan te maken dan met de wisttoetsen van deze programmeerbare schakelklok, een aanwinst voor uw audioketen waaraan u ongetwijfeld veel genoegens zult beleven.



.. ..
.. ..

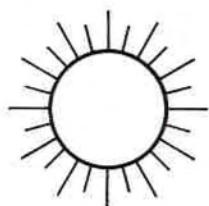
PM 11.58

PM 11.59

AM 12.00

AM 12.01

.. ..
.. ..



.. ..
.. ..

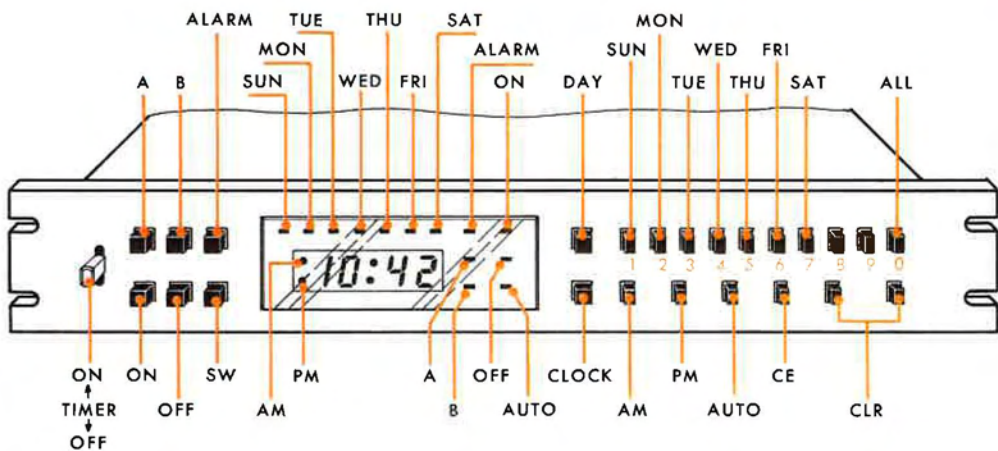
AM 11.58

AM 11.59

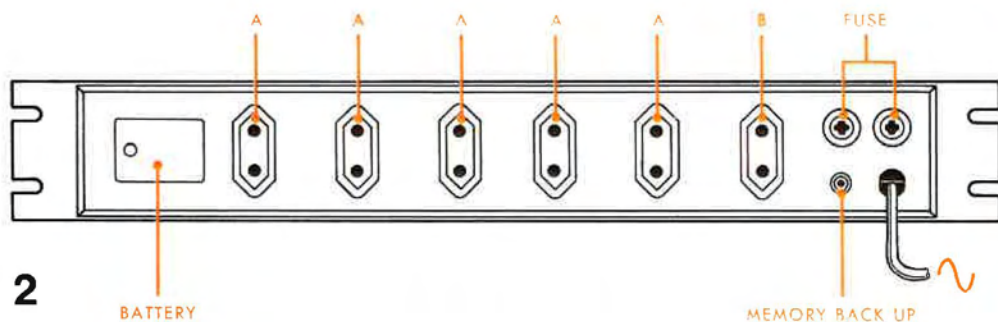
PM 12.00

PM 12.01

.. ..
.. ..



1



2

